COLEGIUL NAȚIONAL "MIHAI EMINESCU" PETROȘANI
Revistă informativă de TIC și INFO, nr.4, mai 2015

INFO LABORATORY

ECDL
European Computer Driving Licence

FILMMIC
Festivalul Naţional de Scurtmetraj Filmmic

OLIMPIADE, CONCURSURI

BOOTSTRAP
Ghidul de utilizare Bootstrap (html&css)

MOODLE
Platformă de e-learning

ISSN
2359-7410
ISSN-L
2359-7410

Profesori coordonatori
Prof. Dojcsar Marilena
Prof. Avram Georgiana

Redactori
Anghel Bogdan-Claudiu, cls. XII B
Fotău Paul, cls. XII B
Kantor Alexandru, cls. XII B

Cuprins

ECDL.....3
Olimpiade, concursuri.....4
Bootstrap.....6
Moodle.....10
Filmmic.....12
Jocuri.....14
Ştiaţi că?.....16
Cinema.....18

http://ltme-petrosani.ro
Revistă informativă de TIC şi INFO, nr. 4.

Ținteşte Profilul ECDL BAC

Peste 40.000 de elevi şi-au echivalat proba de competenţe digitale de la bacalaureat numai în sesiunea 2014!

Profilul ECDL pentru BAC se adresează elevilor care doresc să echivaleze proba de Competenţe digitale din cadrul bacalaureatului cu Permisul ECDL.

Programa pentru obţinerea Permisului ECDL corespunde materiei pe care elevii de liceu o parcurg în cadrul orelor de TIC din programa şcolară pentru clasele a IX-a şi a X-a. Astfel, liceenii pot să se pregătească chiar în cadrul orelor de la scoală pentru obţinerea unei certificări cu recunoaştere internaţionala. Având deja Permisul European de Conducere a Computerului (ECDL), elevii pot solicita in clasa a XII-a echivalarea probei de competente digitale.

Nivelul de competenţă digitală pe diploma de bacalaureat va fi:

- "Utilizator avansat", pentru candidaţii care au obţinut Permisul ECDL Profil Start BAC
- "Utilizator experimentat", pentru candidaţii care au obţinut Permisul ECDL Profil BAC

Valabilitatea Permisului ECDL

- Permisul ECDL obţinut în România este valabil în oricare dintre cele 150 de ţări din întreaga lume în care este recunoscut standardul ECDL/ICDL.

- Permisul ECDL nu are limită de valabilitate în timp, competenţele digitale fiind certificate pe viaţă, în conformitate cu programele analitice aferente fiecărui modul, aflate în vigoare la momentul susţinerii examinării.

Olimpiade

Olimpiada de Informatică, faza judeţeană, 2015

://olimpiada.informatică

Clasa a – IX-a

Stern Cristian David, Clasa a IX-a B, Mențiune
Tufan Constantin Adrian, Clasa a IX-a A, Mențiune

Clasa a – X-a

Macarie Mihai, Clasa a X-a A, Premiul III, calificat
Popa Rareș, Clasa a X-a A, Mențiune
Isărescu Mihai, Clasa a X-a A, Mențiune
Cristea Oana, Clasa a X-a A, Mențiune

Clasa a – XII-a

Roșculescu Nemeș, Clasa a XII-a A, Premiul I, calificat

Olimpiada de Tehnologia Informației, faza județeană 2015

OLIMPIADA NAŢIONALA DE
TEHNOLOGIA INFORMAŢIEI
SATU MARE 15-18 MAI 2014

Clasa a – IX-a

Toterman Andrei, Clasa a IX-a A, Mențiune
Colda Andreea Ariana, Clasa a IX-a A, Mențiune

Clasa a –X-a

Macarie Mihai, Clasa a X-a A , Premiul I, Calificat
Popa Rareș, Clasa a X-a A , Premiul II
Nicoară Andreea Miruna, Clasa a X-a E , Mențiune

Clasa a –XI-a

Marcu Victor, Clasa a XI-a B, Mențiune
Moldovan Gabriel, Clasa a XI-a B, Mențiune
Drăghici Andrei, Clasa a XI-a B, Mențiune

Clasa a-XII-a

Anghel Bogdan, Clasa a XII-a B, Premiul II
Fotău Paul, Clasa a XII-a B, Mențiune

Olimpiada de Tehnologia Informației, faza naţională 2015

Macarie Mihai, Clasa a X-a A , Medalie de bronz

AcadNet, faza judeţeană 2015

Macarie Mihai, Clasa a X-a A , Premiul I

AcadNet, faza națională 2015

Macarie Mihai, Clasa a X-a A , Premiul I

Concursul Infoeducaţie, etapa județeană 2015

Secțiunea Soft Educațional

Bolog Alexandru Mihai, clasa aXII-a A Locul I

Secțiunea Pagini Web

Ciubotaru Bred Paul, Tacea Călin, clasa a XI-a A, Locul III
Bolog George, Duduială-Bârsan Andrei, clasa a XI-a A, Mențiune

Moodle, Concurs național de proiecte 2015

Iordache Alexandra Maria, clasa a X-a C- Premiul de excelență

Filmmic

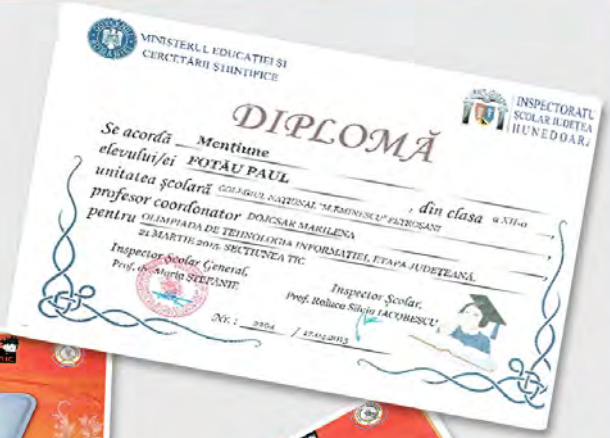
Echipa formată din: **Anghel Bogdan-Claudiu, Dinică Victor, Dobrean Cătălin, Fotău Paul, Kantor Alexandru,** clasa a XII-a B – Premiul "Cea mai bună imagine/sunet/montaj".

Echipa formată din: **Ciolea Adrian**, clasa a XII-a A**, Isărescu Mihai,** clasa a X-a A, **Poenariu Edmond**, clasa a XI-a B, **Ruiu Elisabeth, Crișan Antonia**, clasa a XI-a E – "Premiul special al juriului".

Loghin Ciprian, clasa a XI-a D - Premiul "Cel mai bun actor".

Olimpiade

DIPLOMA
PREMIUL I
MACARIE MIHAI


MINISTERUL EDUCAȚIEI ȘI CERCETĂRII ȘTIINȚIFICE
INSPECTORATUL ȘCOLAR JUDEȚEAN HUNEDOARA
DIPLOMĂ
Se acordă Mentiune
elevului/ei POTĂU PAUL
unitatea școlară COLEGIUL NAȚIONAL "M.EMINESCU" PETROȘANI, din clasa a XI-a
profesor coordonator DOJCSAR MARILENA
pentru OLIMPIADA DE TEHNOLOGIA INFORMAȚIEI, ETAPA JUDEȚEANĂ,
21 MARTIE 2015, SECȚIUNEA TIC
Inspector Școlar General,
Prof. dr. Marin ȘTEFĂNIȚE
Inspector Școlar,
Prof. Rulucu Silviu IACOBESCU
Nr.: 2204 / 17.04.2015

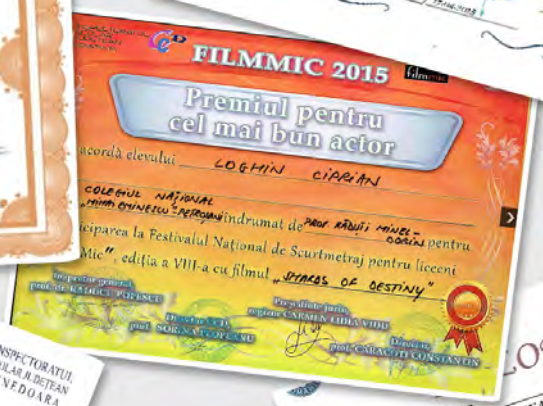
FILMMIC 2015
Premiu special
AL JURIULUI
Se acordă elevilor RUIU ELISABETH, CIOLEA ADRIAN, POENARIU EDMOND, CRIȘAN ANTONIA, IȚĂRESCU MIHAI
de la COLEGIUL NAȚIONAL „MIHAI EMINESCU"-PETROȘANI îndrumați de PROF. RĂDUȚI MINEL-DORIN
pentru participarea la Festivalul Național de Scurtmetraj pentru li
"FilmMic", ediția a VIII a cu filmul „SHARDS OF DESTINY"
Inspector general,
prof. dr. RADUCU POPESCU
Președinte juriu,
conferențiar CARMEN LIDIA VIDU
Director C.C.I.,
prof. SORIN CIOPEANU

FILMMIC 2015
Premiul pentru imagine, sunet, montaj
Se acordă elevilor ANGHEL BOGDAN, FOTĂU PAUL, KANTOR ALEXANDRU
DOBREAN OȘTELIU, MIHOȘ VICTOR, DOJCSAR MARILENA
COLEGIUL NAȚIONAL „MIHAI EMINESCU"-PETROȘANI
de la
pentru
participarea la Festivalul Național de Scurtmetraj pentru liceeni
"FilmMic", ediția a VIII-a cu filmul „THINK POSITIVE!"
Director general,
prof. SORIN CIOPEANU
Președinte juriu,
conferențiar CARMEN LIDIA VIDU
Director,
prof. CARACIUC CONSTANTIN

Diploma
MACARIE MIHAI
Colegiul Național "M. Eminescu" Petroșani
SECȚIUNEA TIC

MINISTERUL EDUCAȚIEI ȘI CERCETĂRII ȘTIINȚIFICE
INSPECTORATUL ȘCOLAR JUDEȚEAN HUNEDOARA
DIPLOMĂ
Se acordă PREMIUL II
elevului/ei ANGHEL BOGDAN
unitatea școlară COLEGIUL NAȚIONAL "M.EMINESCU" PETROȘANI, din clasa a XII-a
profesor coordonator DOJCSAR MARILENA
pentru OLIMPIADA DE TEHNOLOGIA INFORMAȚIEI, ETAPA JUDEȚEANĂ,
21 MARTIE 2015, SECȚIUNEA TIC
Inspector Școlar General,
Prof. dr. Marin ȘTEFĂNIȚE
Inspector Școlar,
Prof. Rulucu Silviu IACOBESCU
Nr.: 2200 / 17.04.2015

ASOCIAȚIA PRO ARTA, DEZVOLTARE ȘI CUNOAȘTERE
pro arta
Rețeaua EDU Moodle România
edu. Moodle
Comunitatea MOODLE România
moodle
Premiul de excelență
Se acorda elevei/elevului Iordache Alexandra Maria
de la Colegiul Național "Mihai Eminescu" Petroșani
pentru participarea la Concursul Național "Sărbătorile românilor", desfășurat în perioada 8 decembrie 2014 – 20 ianuarie 2015, pe platforma Rețelei EDU Moodle România, administrată de Asociația PRO ARTA, DEZVOLTARE ȘI CUNOAȘTERE.
Asociația PRO ARTA, DEZVOLTARE ȘI CUNOAȘTERE reprezentată prin Manager Rețea EDU Moodle România, prof. Ana Nicoleta Arnăuțoiu
Comunitatea Moodle România instituită de S.C. Elearning Software S.R.L.
Manager Comunitate
moodle
Nr. 296/20.01.2015


FILMMIC 2015
Premiul pentru cel mai bun actor
acordă elevului LOGMIN CIPRIAN
COLEGIUL NAȚIONAL „MIHAI EMINESCU"-PETROȘANI îndrumat de PROF. RĂDUȚI MINEL-DORIN pentru
iciparea la Festivalul Național de Scurtmetraj pentru liceeni
Mic", ediția a VIII-a cu filmul „SHARDS OF DESTINY"
Inspector general,
prof. dr. RADUCU POPESCU
Director C.C.I.,
prof. SORIN CIOPEANU
Președinte juriu,
conferențiar CARMEN LIDIA VIDU
Director,
prof. CARACIUC CONSTANTIN

DIPLOMĂ
INSPECTORATUL ȘCOLAR JUDEȚEAN HUNEDOARA
Se acordă Mentiune
elevului/ei COLDA ANDREEA ARIANA
unitatea școlară COLEGIUL NAȚIONAL "M.EMINESCU" PETROȘANI, din clasa a IX-a
profesor coordonator DOJCSAR MARILENA
pentru OLIMPIADA DE TEHNOLOGIA INFORMAȚIEI, ETAPA JUDEȚEANĂ,
21 MARTIE 2015, SECȚIUNEA TIC
Inspector Școlar General,
Prof. dr. Marin ȘTEFĂNIȚE
Inspector Școlar,
Prof. Rulucu Silviu IACOBESCU
Nr.: 2123 / 17.04.2015

INSPECTORATUL ȘCOLAR JUDEȚEAN HUNEDOARA
OMĂ
Se acordă Mentiune
elevului/ei NICOARĂ ANDREEA MIRUNA, din clasa a X-a
unitatea școlară COLEGIUL NAȚIONAL "M.EMINESCU" PETROȘANI
profesor coordonator AVRAM GEORGIANA
pentru OLIMPIADA DE TEHNOLOGIA INFORMAȚIEI, ETAPA JUDEȚEANĂ,
21 MARTIE 2015, SECȚIUNEA TIC
Inspector Școlar General,
Prof. dr. Marin ȘTEFĂNIȚE
Inspector Școlar,
Prof. Rulucu Silviu IACOBESCU
Nr.: 2144 / 17.04.2015

În acest număr vom crea pagina de contact a web-site-ului.

Vom avea nevoie de o nouă pagină HTML în care vom copia <head>-ul din index.html acest lucru se prezintă în fereastra de mai jos:

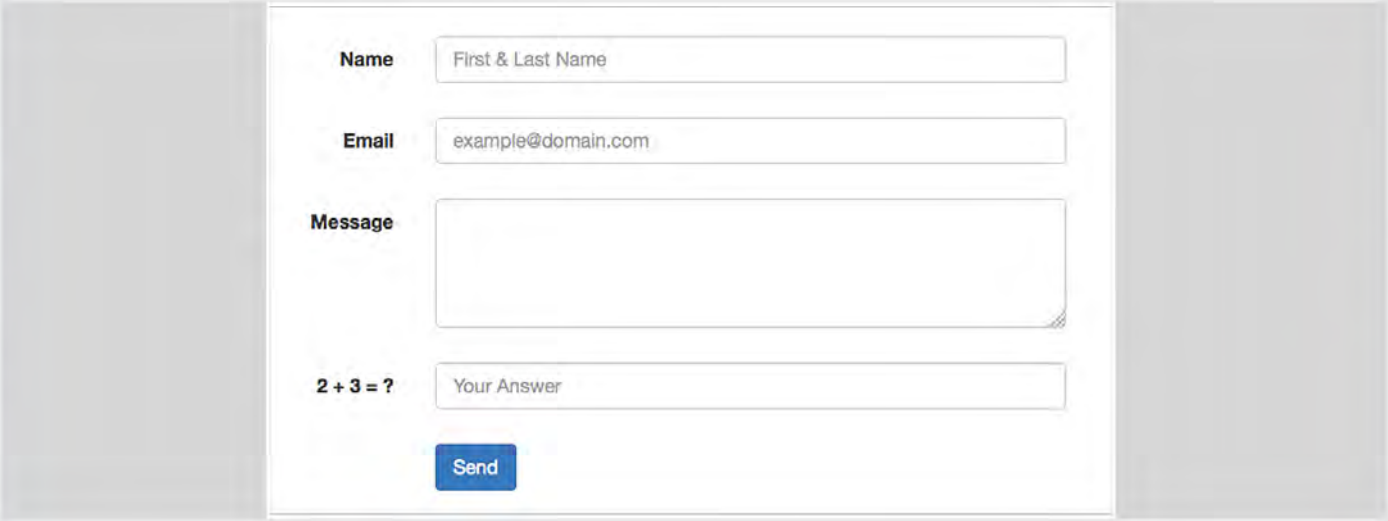
```
1  <!doctype html>
2  <html>
3      <head>
4      <title>Site Exercitiu</title>
5      <meta name="viewport" content="width=device-width. initial-scale=1.0">
6      <link href="css/bootstrap.css" rel="stylesheet">
7
8      <link rel='stylesheet prefetch' href='http://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/twitter-bootstrap/3.1.0/css/bootstrap.min.css'>
9      <link href="css/style.css" rel="stylesheet">
10
11     </head>
12
13
```

Apoi creăm un formular utilizând comanda <form> în care se crează celelalte articole. (2)
Imaginea de mai jos prezintă întreg codul sursă al formularului.

```
13 <form class="form-horizontal" role="form" method="post" action="index.php">
14     <div class="form-group">
15         <label for="name" class="col-sm-2 control-label">Name</label>
16         <div class="col-sm-10">
17             <input type="text" class="form-control" id="name" name="name" placeholder="First & Last Name" value="">
18         </div>
19     </div>
20     <div class="form-group">
21         <label for="email" class="col-sm-2 control-label">Email</label>
22         <div class="col-sm-10">
23             <input type="email" class="form-control" id="email" name="email" placeholder="example@domain.com" value="">
24         </div>
25     </div>
26     <div class="form-group">
27         <label for="message" class="col-sm-2 control-label">Message</label>
28         <div class="col-sm-10">
29             <textarea class="form-control" rows="4" name="message"></textarea>
30         </div>
31     </div>
32     <div class="form-group">
33         <label for="human" class="col-sm-2 control-label">2 + 3 = ?</label>
34         <div class="col-sm-10">
35             <input type="text" class="form-control" id="human" name="human" placeholder="Your Answer">
36         </div>
37     </div>
38     <div class="form-group">
39         <div class="col-sm-10 col-sm-offset-2">
40             <input id="submit" name="submit" type="submit" value="Send" class="btn btn-primary">
41         </div>
42     </div>
43     <div class="form-group">
44         <div class="col-sm-10 col-sm-offset-2">
45
46         </div>
47     </div>
48 </form>
```

În acest număr vom crea pagina de contact a web-site-ului.

Se pot distinge 5 div-uri principale în imaginea de mai jos:



Aceste div-uri vor fi explicate în paşii următori:

1. Prima parte a paginii de contact oferă posibilitatea utilizatorului de a se prezenta, secţiunea fiind atribuită pentru inserarea numelui și al prenumelui.

```
14    <div class="form-group">
15        <label for="name" class="col-sm-2 control-label">Name</label>
16        <div class="col-sm-10">
17            <input type="text" class="form-control" id="name" name="name" placeholder="First & Last Name" value="">
18        </div>
19    </div>
```

2. O secţiune destinată inserării adresei de contact a utilizatorului, pentru a putea fi contactat de administratorul aplicaţiei în vederea primirii răspunsului.

```
20    <div class="form-group">
21        <label for="email" class="col-sm-2 control-label">Email</label>
22        <div class="col-sm-10">
23            <input type="email" class="form-control" id="email" name="email" placeholder="example@domain.com" value="">
24        </div>
25    </div>
```

3. O secţiune destinată scrierii mesajului dorit.

```
26    <div class="form-group">
27        <label for="message" class="col-sm-2 control-label">Message</label>
28        <div class="col-sm-10">
29            <textarea class="form-control" rows="4" name="message"></textarea>
30        </div>
31    </div>
```

4. O secţiune destinată verificării persoanei ce trimite mesajul administratorului.
De cele mai multe ori, website-urile sunt bombardate de mesaje de publicitate, trimise în mod automat de către aplicaţii destinate să facă acest lucru (spam). Această verificare constă într-o întrebare simplă sau într-un mesaj care trebuie descifrat.

```
32    <div class="form-group">
33        <label for="human" class="col-sm-2 control-label">2 + 3 = ?</label>
34        <div class="col-sm-10">
35            <input type="text" class="form-control" id="human" name="human" placeholder="Your Answer">
36        </div>
37    </div>
```

5. Ultima secţiune este destinată creării unui buton de trimitere stilizat în CSS.

```
38    <div class="form-group">
39        <div class="col-sm-10 col-sm-offset-2">
40            <input id="submit" name="submit" type="submit" value="Send" class="btn btn-primary">
41        </div>
42    </div>
43    <div class="form-group">
44        <div class="col-sm-10 col-sm-offset-2">
45
46        </div>
```

Efectul executării acestui cod va fi prezentat în fereastra de mai jos

Se observă apariția a trei elemente noi în codul prezentat şi anume:

<role> care are rol doar in accesibilitatea codului, creând spațiu și ordine în redactarea acestuia.

<action>, folosit de PHP pentru a indica locația codului/scriptului PHP aferent.

<label> este folosit pentru a specifica diverse informații, sau pentru a indica tipul de informație de care este nevoie într-un anumit câmp.

Continuăm cu prezentarea codului PHP.

Acesta este un limbaj destul de complicat, ce necesită răbdare pentru a putea fi studiat.

Îl voi prezenta în mare, încercând totodată să acopăr întreag codul. Se poate să nu reușiți crearea acestuia de la prima încercare.

Verificați cu atenție fiecare linie de cod, și aveți grijă la scriere, deoarece contează scrierea cu majuscule. Vom avea nevoie de variabile, câte una pentru fiecare câmp.

```
2   if ($_POST["submit"]) {
3       $name = $_POST['name'];
4       $email = $_POST['email'];
5       $message = $_POST['message'];
6       $human = intval($_POST['human']);
7       $from = 'Demo Contact Form';
8       $to = 'example@bootstrapbay.com';
9       $subject = 'Message from Contact Demo ';
10
11      $body = "From: $name\n E-Mail: $email\n Message:\n $message";
12
13      // Check if name has been entered
14      if (!$_POST['name']) {
15          $errName = 'Please enter your name';
16      }
17
18      // Check if email has been entered and is valid
19      if (!$_POST['email'] || !filter_var($_POST['email'], FILTER_VALIDATE_EMAIL)) {
20          $errEmail = 'Please enter a valid email address';
21      }
22
23      //Check if message has been entered
24      if (!$_POST['message']) {
25          $errMessage = 'Please enter your message';
26      }
27      //Check if simple anti-bot test is correct
28      if ($human !== 5) {
29          $errHuman = 'Your anti-spam is incorrect';
30      }
31
32  // If there are no errors, send the email
33  if (!$errName && !$errEmail && !$errMessage && !$errHuman) {
34      if (mail ($to, $subject, $body, $from)) {
35          $result='<div class="alert alert-success">Thank You! I will be in touch</div>';
36      } else {
37          $result='<div class="alert alert-danger">Sorry there was an error sending your message. Please try again later</div>';
38      }
39  }
40  }
```

După aceea, fiecare if din continuare verifică dacă au fost completate corespunzator fiecare rubrică în parte. În caz că acestea nu au fost completate afișează câte un mesaj de avertizare.

Aceasta a fost doar o scurtă introducere în lumea Bootstrap-ului. Pentru mai multe detalii, accesați site-urile de mai jos:

www.w3schools.com/bootstrap/
www.tutorialspoint.com/bootstrap/
www.getbootstrap.com/getting-started/
www.bootstrap-tutorial.bootstraptor.com/

Dinică Victor, clasa a XII-a B

Moodle – Platformă de e-learning

Moodle, un serviciu destinat profesorilor, elevilor, studenților sau oamenilor de afaceri, are reputația de a fi unul din pionierii spațiului educațional virtual.

Rețeaua EDU Moodle România este gestionată de Asociația ,,PRO ARTA, DEZVOLTARE ŞI CUNOAŞTERE",

pro arta

Site-ul http://moodle.org constituie sursa centrală de informare, documentare, discuții și colaborare între diversele colective de administratori, cercetători, dezvoltatori și pedagogi ai sistemului, grupuri de profesori, studenți /elevi și alte categorii de utilizatori ai platformei Moodle.

Formare Moodle

Centrul de Formare Moodle - Formare, Testare și Certificare

Sistemul Moodle este construit din module care oferă diverse oportunități de colaborare, comunicare, e - learning și nu numai. Oricine dorește are libertatea de a folosi, de a adapta și distribui platforma după preferințele sau nevoile proprii. Acesta este unul dintre motivele pentru care platforma Moodle este folosită de 34 de milioane de utilizatori din peste 200 de țări.

Platforma Moodle este foarte ușor de folosit! Fiind dezvoltată de ingineri IT cu formare pedagogică și care au vizat în construcție respectarea principiilor logice și simple de înțeles atât pentru utilizatori cât și pentru cei care o administrează.

Mediul virtual de instruire este agreat de tinerii actualelor generații pentru că le oferă contextul în care își dezvoltă natural personalitatea și acumulează cunoașterea prin asumare rolurilor cu care se simt compatibili sau și le doresc: cercetător, autodidact, gânditor și filozof, utilizator și expert în tehnologia digitală, profesor pentru colegii, jurnalist, decident civic, etc.

Pentru mediu educațional preuniversitar MOODLE oferă și asigură:

Activitățile Rețelei EDU Moodle România

EDU Moodle România în parteneriat cu liceele din România propune următoarele activități:

- Cursuri de formare pentru profesori.
- Postarea lecțiilor, bibliografiei, temelor.
- Evaluarea și autoevaluarea cunoștințelor.
- Crearea unor clase virtuale de colaborare între licee.
- Organizarea de concursuri.
- Cursuri comune în clasa virtuală.
- Cursuri de pregătire pentru examene naționale
- Provocări între licee.
- Comunicarea și socializare.
- Dezvoltarea de proiecte între licee.
- Accesarea unor finanțări cu fonduri naționale sau europene.

Importanța activităților propuse va aduce un plus valoare mediului educațional românesc prin suplinirea lipsei cursurilor, testelor, manualelor, lucrărilor practice, profesorii și elevii putând să realizeze, în mod practic, prin sistemul virtual, toate aplicațiile prevăzute în programele de învățământ.

Este o activitate care se dorește a fi de tradiție și care își propune să îmbunătățească mijloacele, metodele prin care să aducă atât în platforma de lucru a cadrelor didactice, dar și în proiecția viitoarelor activități ale elevilor, un mod de lucru modern, care să facă din cunoștințele deja dobândite unele mult mai ușor accesibile într-un sistem din ce în ce mai modern.

Platforma educațională Moodle, un succes în e-learning

Activități pe platforma Moodle:

- Conferințele WEB EDU
- Revista Preparandia
- Proiecte
- Concursuri 2014-2015
- Conferințele EDU Moodle România
- Educația TransDisciplinară
- Theatrum mundi
- Burse
- Tabere Naționale Moodle

Conferințele WEB EDU – întâlniri virtuale pe teme stabilite dinainte între elevii unor școli din diferite orașe ale țării. Au la bază abordarea unor teme de interes general; dezvoltarea spiritul analitic; încurajarea socializării virtuale în scopuri serioase, bazate pe studiu și creativitate; dezvoltarea capacității de aprofundare a cunoștințelor în domenii diferite.

CONFERINȚĂ NAȚIONALĂ MOODLE ÎN EDUCAȚIE

EDIȚIA I

Didactică cu softuri educaționale, blended learning și moodle

Revista Preparandia reunește profesori, învățători, elevi și alți specialiști activi în domeniul învățământului și organizațiilor educaționale.

Preparandia

Motto: Puneți mâna pe creioane, cărbune, peneluri, stilouri, tastaturi, și alăturaţi-vă nouă!

Organizarea concursurilor școlare pe platforma Moodle

Platforma beneficiază de activități și resurse numeroase prin care se pot defini diferite activități utile în procesul didactic, în special în activitatea de evaluare și care pot contribui cu succes la implementarea unor probe pentru concursuri școlare.

Probele concursurilor pot fi:

-concurs de prezentări realizate de elevi în formate diverse

-cu o tematică diversă stabilită de organizatori;

-concurs de fotografii realizate de elevi pe diferite teme;

-concurs de filme realizate de elevi cu diverse subiecte, utilizând diferite programe;

Premiul de Excelență pentru Colegiul National „Mihai Eminescu"

La Concursul Naţional de prezentări „Sărbătorile romanilor", Colegiul Național „Mihai Eminescu" Petroșani prin eleva Iordache Alexandra Maria, din clasa a X-a C, a obținut Premiul de Excelență, fiind coordonată de prof. Avram Georgiana.

ASOCIAȚIA PRO ARTA, DEZVOLTARE ȘI CUNOAȘTERE

Rețeaua EDU Moodle România

Comunitatea MOODLE România

moodle

Premiul de excelență

Se acordă elevei/elevului Iordache Alexandra Maria de la Colegiul Național "Mihai Eminescu" Petroșani pentru participarea la Concursul Național "Sărbătorile românilor", desfășurat în perioada 8 decembrie 2014 - 20 ianuarie 2015, pe platforma Rețelei EDU Moodle România, administrată de Asociația PRO ARTA, DEZVOLTARE ȘI CUNOAȘTERE.

Asociația PRO ARTA, DEZVOLTARE ȘI CUNOAȘTERE reprezentată prin Manager Rețea EDU Moodle România, prof. Ana Nicoleta Avramescu

Comunitatea Moodle România susținută de S.C. Elearning Software S.R.L. Manager General Marius

Nr. 296/20.01.2015

Învățământul românesc se va schimba în viitor, utilizând această platformă aveți posibilitatea să lucrați cu instrumente moderne de predare, învățare și evaluare.

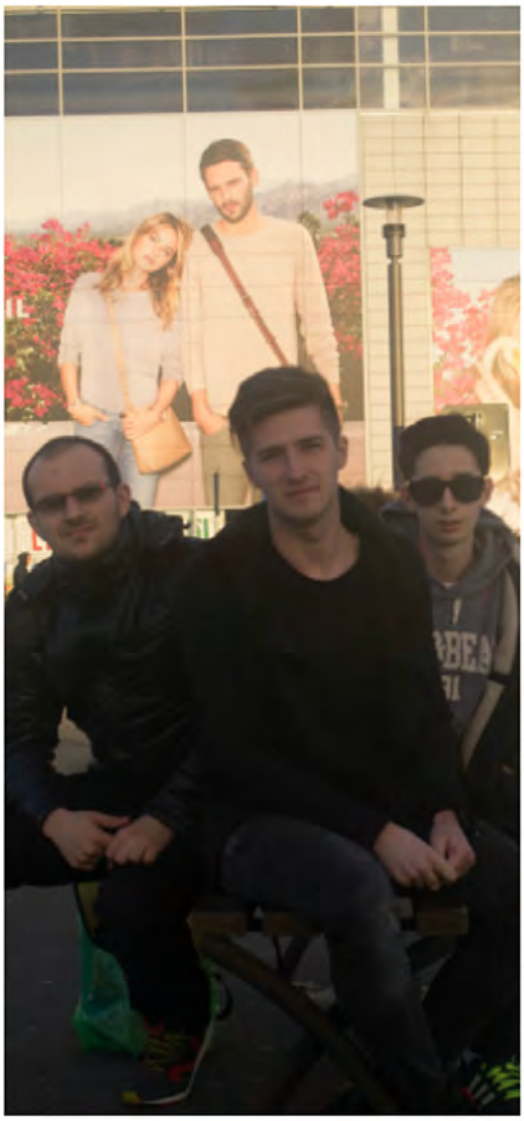
Festivalul Naţional de Scurtmetraj pentru liceeni FilmMic

În acest an s-a desfăşurat a opta ediție FILMMIC, a festivalului liceenilor din toată țara, la care, Colegiul Național "Mihai Eminescu", Petroșani a fost nominalizat în finala acestui festival cu două echipe, alcătuite din 5 elevi.

Foarte popular în rândul adolescenților, recunoscut la nivelul întregii țări, aflat și în acest an în Calendarul Activităților Educative Naționale, FILMMIC 2015 i-a provocat pe adolescenți să își exprime propria viziune prin intermediul scurtmetrajelor, tema propusă în acest an fiind "Optimism". Elevii au scris scenarii, au împărțit roluri, au jucat, au regizat, au montat, au ales coloana sonoră potrivită, iar cele mai bune producții vor fi vizionate la Gala de Premiere "Filmmic".
Filmele finaliste ale acestei ediții au fost:
"Think Positive!", Colegiul Național "Mihai Eminescu„, Petroșani,
"Shards of Destiny", Colegiul Național "Mihai Eminescu„, Petroșani,
"Flori de gheață", Colegiul Național de Informatică, Piatra Neamț"
The Big Bang of Optimism", Colegiul Național Costache Negri, Galați,
"Întrebare", Liceul Teoretic Decebal, Constanța,
"Umbre de lumină", Colegiul Național Petru Rareș, Piatra Neamț,
"Întuneric în culori", Colegiul Național Zinca Golescu, Pitești,
"Dincolo de culori", Liceul Teoretic Ovidius, Constanța,
"Be a STEM hero"-spot publicitar, Liceul Teoretic Carmen Sylva, Eforie Sud,
"A 27 a zi fără soare", Colegiul Național Spiru Haret, Târgu Jiu,
"Mai bine", Liceul Teoretic Negru Vodă, Constanța.

Jurizarea filmelor a fost făcută de profesioniști din industria cinematografică, din media și din educație. Premiile acordate la această ediție au fost premiile I, II, III și mențiuni, Premiul cea mai bună imagine/ sunet/ montaj, Premiul pentru cel mai bun scenariu. Tot atunci vom cunoaște Cel mai bun actor, Cea mai bună actriță, Cel mai bun regizor, liceeni finaliști din Constanța, Petroșani, Piatra Neamț, Galați, Pitești, Târgu Jiu fiind prezenți la festivitate.

Premiile obținute de echipele noastre participante au fost:
"Cea mai bună imagine/ sunet/ montaj"
"Cel mai bun actor"
"Premiul special al juriului"



Profesorii coordonatori mulțumesc colectivului de redacție:

***Anghel Bogdan-Claudiu**,*
clasa a XII-a B
***Fotău Paul**,*
clasa a XII-a B
***Kantor Alexandru**,*
clasa a XII-a B

pentru dăruirea și competența dovedite în realizarea revistei "Info Laboratory".

Mult succes tuturor!

1.Call of Duty: Black Ops III
(6th november, 2015)

Call of Duty: Black Ops III are loc într-un viitor marcat de război în care își face apariția un nou tip de soldat Black Ops și în care linia de demarcație dintre propria noastră umanitate și tehnologia militară de ultimă oră în materie de robotică este din ce în ce mai vagă.

2.The Witcher 3: Wild Hunt
(19th may, 2015)

The Witcher 3: Wild Hunt va avea o lume de joc complet deschisă şi va oferi de două ori mai multe secvenţe cinematice decât predecesorii săi, producătorii pregătind peste 100 de ore de quest-uri. Geralt va putea călători unde doreşte în cadrul acestui mediu de joc, fără timpi de încarcare, şi va fi capabil să folosească mijloace rapide de transport, cum ar fi caii sau ambarcaţiunile.

3. HALO 5
(27th november, 2015)

Referitor la misiuni şi la povestea din noul Halo, momentan există foarte multe necunoscute. Singurul lucru sigur este că Halo 5 va fi mult mai mare ca întindere decât Halo 4. Misiunile vor fi mai complexe, iar spaţiul în care vă veţi desfăşura activitatea va fi mai deschis.

4. Mortal Kombat X
(14th march, 2015)

Pentru prima dată Mortal Kombat X le va permite jucătorilor să aleagă într-o serie de variații ale aceluiași luptător care vor avea impact asupra strategiei și stilului de luptă. Jucătorii vor fi martorii unei povești originale care va include personaje legendare ca Scorpion și Sub-Zero dar și alți luptători care vor fi de partea binelui sau a răului.

TEAM DEATHMATCH

Ştiaţi că?

1. Numele de Google este o greșeală de ortografie?

Inițial trebuia să se numească Googol, un termen din matematică, care reprezintă un număr mare, egal cu 1 urmat de 100 de zerouri. Termenul a fost inventat de Milton Sirotta, nepotul de 9 ani al matematicianului american Edward Kasner.

2. Tianhe-2 este cel mai "deștept" computer din lume?

Tianhe-2 este un computer cu peste 3 milioane de procesoare deținut de China, care poate efectua mai mult de 30 cvadrilioane de calcule pe secunda, depașind cu mult precedentul record, deținut de Titan, supercomputerul de la Oak Ridge National Laboratories din SUA, care poate realiza doar 17,59 de cvadrilioane de operații pe secunda.

3. S-ar putea forma 90 de turnuri de cărți, fiecare de la pământ la soare?

Dacă toate informațiile existente la ora actuală pe diverse medii existente (internet, medii de stocare, print, etc.) ar fi tipărite pe hârtie, sub forma unor cărți, s-ar forma 90 de turnuri de cărți, fiecare turn având carte peste carte și ajungând de la Pământ până la Soare!

4. Există glonţul auto-ghidat care nu-şi ratează niciodată ţinta?

Proiectat de inginerii DARPA (Defense Advanced Research Projects Agency) pentru echiparea armatei americane, glonţul auto-ghidat numit Extreme Accuracy Tasked Ordnance (EXACTO) a trecut de la faza de proiect la cea de prototip funcţional.

5. Cum au stabilit inventatorii CD-ului mărimea acestuia?

Inginerii firmei au considerat că pe un asemenea suport trebuie să încapă întreaga Simfonie a IX-a de Ludwig van Beethoven. În acest fel, celebra piesă muzicală a determinat dimensiunea tuturor CD-urilor fabricate ulterior.

6. Primul domeniu de internet comercial înregistrat este SYMBOLICS.COM?

Domeniul symbolics.com a fost înregistrat conform bazei de date whois la data de 15 Martie 1985 de către o firmă de calculatore din Cambridge, Massachusetts.

7. Imprimantele 3D sunt o nouă inovație a tehnologiei?

Imprimantele 3D par desprinse din science fiction, insă datorită preţului care scade rapid, din ce în ce mai multe arii de aplicabilitate sunt prezentate (preţul a scăzut de la 50000 de Euro, acum câţiva ani, la 500 - 2000 de Euro în 2013).

8. Inventatorul internetului a fost Tim Berners-Lee?

Fizicianul Tim Berners-Lee, care lucra pentru laboratoarele CERN, din Elveţia, Geneva, a inventat în 1989 conceptul de internet (world wide web), pentru a permite fizicienilor din universităţile şi institutele de cercetare din jurul lumii să împartă în mod eficient informaţii.

9. Bateriile Li-Ion din viitorul apropiat se vor încărca în doar câteva minute?

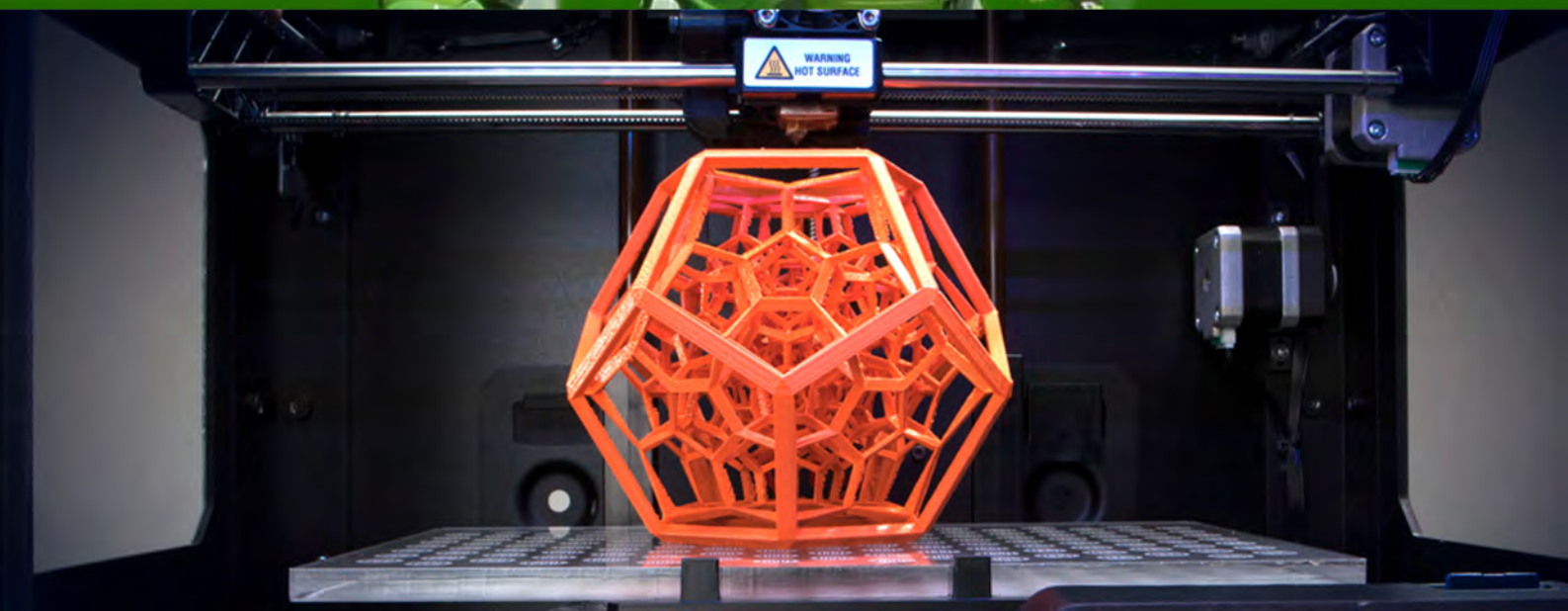
Cercetătorii de la Universitatea de Tehnologie din Nanyang, Singapore, au dezvoltat o nouă tehnologie pentru acumulatori Li-Ion care ar putea să schimbe complet modul în care utilizăm dispozitivele mobile. Aceştia susţin că pot încărca 70% din capacitatea totală unui acumulator obişnuit în numai două minute.

10. Andy Rubin, părintele Android, se ocupă de noul proiect de amploare al companiei Google: robotică?

Unul dintre creatorii sistemului de operare Android, Andy Rubin a ajuns la Google în 2005 în urma preluării companiei pe care o conducea şi s-a ocupat ulterior timp de opt ani de dezvoltarea acestei platforme software, cu rezultatele pe care le cunoaştem.

天河

ANDROID
ANDROID


WARNING
HOT SURFACE

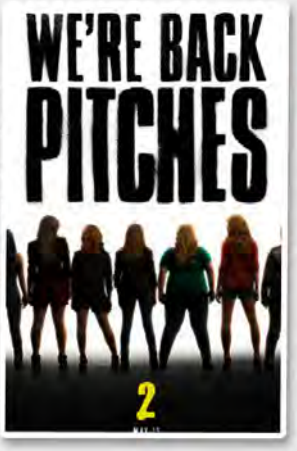
Coming soon in Cinema

1. San Andreas
(29 May 2015)

Când un cutremur sfâşie California pe falia San Andreas, un pilot de elicopter lasă în urmă un Los Angeles în ruină pentru a zbura la San Francisco, în căutarea fiicei sale înstrăinate. Pilotul va avea de înfruntat înfiorătoarele consecinţe ale cataclismului care dărâmă din temelii metropola americană şi schimbă o dată pentru totdeauna faţa Californiei.

2. Pitch Perfect 2
(29 May 2015)

Un grup de fete de la un colegiu din Statele Unite se unesc și formează un grup muzical de accapella numit Barden Bellas. Acestea se decid să intre într-o competiție internațională pentru grupurile accapella, această competiție nefiind câștigată vreodată de Statele Unite. De-a lungul concursului acestea vor întâmpina multe provocări.

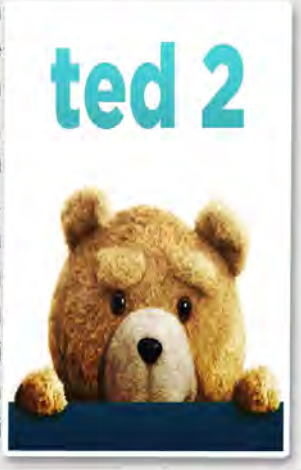


3. The Hunger Games: Mockingjay - Part 2
(2015)

În centrul districtelor răzvrătite se află în continuare orasul numit Capitoliul, reşedinţa preşedintelui Snow. Devine evident că numai moartea acestuia va sfârşi tirania în Panem, aşa că un commando condus de Katniss are ca ţintă capturarea inamicului lor.

4. Ted 2
(26 June 2015)

În noul film al lui Seth MacFarlane buclucaşul urs de pluş trebuie să dovedească în instanţă că este o persoană, astfel încât să se poată căsători cu aleasa inimii lui. Noua aventură a lui Ted şi a prietenului său uman John Bennett (Mark Wahlberg) nu are loc doar la tribunal, cei doi eroi fiind implicaţi şi în accidente de tot felul şi urmăriri pe viaţă şi pe moarte.



5. Hotel Transylvania 2
(2015)

Când vampirul de modă veche-veche-veche Vlad ajunge la hotel la o reuniune de familie improvizată, Hotelul Transilvania intră într-o coliziune între supranaturalul de modă veche şi moda actuală.

6. Hot Pursuit
(5 June 2015)

Ofiţerul Cooper, o poliţistă crispată şi care face lucrurile ca la carte, încearcă să o protejeze de un şef al drogurilor pe Daniella Rivera (Sofia Vergara), o văduvă sexy şi prietenoasă, pe măsură ce aleargă împreună prin Texas, fiind urmărite de poliţişti corupţi şi criminali.

1

4

2

5

3

6

Colegiul Naţional “Mihai Eminescu” Petroşani

Str. 1 Decembrie 1918, Nr.7
Petroşani, judeţul Hunedoara

teoretic_petrosani@yahoo.com
Tel/Fax : 0254/541574

“Nu e destul să știi, trebuie să și aplici;
nu e destul să vrei, trebuie să și faci.”
(J.W.Goethe)

Editura: S.C. FOCUS Grafiserv S.R.L., Petroşani